

**Regulamin imprezy sportowej pn. „Dynia w Gdyni”
wspieranej przez Partnera CSR Energa Grupę Orlen**

I. Cel imprezy.

1. Popularyzacja gier na orientację i propagowanie zdrowego trybu życia oraz umożliwienie uczestnikom imprezy aktywnego spędzenia czasu.
2. Promocja Miasta Gdyni.

II. Dane Organizatorów.

1. Organizatorem Imprezy pn. „Dynia w Gdyni” jest Gdyńskie Centrum Sportu jednostka budżetowa z siedzibą w Gdyni, przy ul. Olimpijskiej 5/9, kod pocztowy 81-538, NIP 5862312326, Tel. 58 622 11 64.
2. Wydarzenie wspierane przez Partnera CSR Energa Grupę Orlen z siedzibą w Gdańsku (80-309) przy alei Grunwaldzkiej 472.
3. Organizatorem gry na orientację jest Uczniowski Klub Sportowy "Azymut 45" z siedzibą w Gdyni 81-578, przy ul. Wiczlińskiej 33, NIP: 958-14-37-334, REGON: 192824479.

III. Termin, miejsce, trasy, godziny.

1. W ramach Imprezy zostanie przeprowadzona Gra na orientację, która odbędzie się dnia 26 października 2025 roku w niedzielę w godzinach: 14:30 -21:00, na terenie Adventure Parku w Gdyni Orłowie.
2. W ramach Gry na orientację Uczestnik będzie miał do wyboru dwa rodzaje tras wytyczonych ze względu na stopień trudności, możliwy start w grupach do 5 osób:
 - a) „ Dzika trasa” łatwa, dystans ok 1 km.
 - b) „ Strach się bać” trudniejsza, dystans ok 2 km.
3. Uczestnik wybiera dowolną trasę spośród dostępnych i musi pokonać ją do godziny 21:00.

IV. Zapisy.

1. Zapisy online prowadzone są od 13 października do 22 października dla uczestników pod adresem: <https://zapisy.sts-timing.pl/gdyniasport/dynia.php> do wyczerpania limitu miejsc tj. 780 uczestników.
2. W przypadku wolnych miejsc zapisy zostaną przedłużone do terminu wyznaczonego przez Organizatora.
3. Zapisy na miejscu nie będą dostępne.

V. Opłaty startowe.

1. Opłata startowa wynosi 15 zł – za jednego uczestnika drużyny.
2. Opiekun drużyny nie ponosi opłaty.
3. Opłatę startową, należy uiścić wyłącznie za pośrednictwem portalu internetowego tpay.com poprzez Profil Zawodnika na stronie zapisów.
4. Po zakończeniu rejestracji do Imprezy, każdy zawodnik/drużyna po prawidłowym zarejestrowaniu się, będzie mógł pobrać ze swojego Profilu Zawodnika kartę startową wraz z ID upoważniającym do wejścia na teren Imprezy. Organizator zachęca do przedstawienia karty startowej w wersji elektronicznej w biurze zawodów na terenie Imprezy.
5. W przypadku dokonania opłaty startowej za pośrednictwem portalu internetowego tpay.com w wysokości większej niż ta określona w ust. 1, Organizator, na wniosek zainteresowanej osoby, dokona zwrotu nadpłaty pomniejszonej o koszty operacyjne związane z dokonaniem przelewu.
6. Organizator wystawia faktury VAT na żądanie uczestnika Imprezy. Faktury VAT wystawiane będą wyłącznie na osoby lub podmioty, po zaksięgowaniu opłaty startowej na koncie wskazanym przez Organizatora, oraz po podaniu dokładnych danych w formularzu zgłoszeniowym podczas procedury rejestracyjnej zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy z dn. 11.03.2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. 2011.177.1054 j.t.)

7. Organizator nie ma obowiązku wystawienia faktury, jeżeli żądanie jej wystawienia zgłoszone zostało niezgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy z dn. 11.03.2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz. U. 2011.177.1054 j. t.)
8. Opłata startowa powinna być wniesiona i zaksięgowana na koncie Organizatora w ciągu 24 h od dokonania zgłoszenia. W przeciwnym wypadku jego zgłoszenie zostanie anulowane.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za terminy realizacji przelewów bankowych i pocztowych.
10. Dowodem dokonania skutecznej rejestracji jest pojawienie się danych uczestnika na liście startowej z potwierdzoną płatnością oraz pojawienie się karty startowej w Profilu Zawodnika. Karty startowe będzie można pobrać z Profilu Zawodnika w tygodniu przed dniem startu.
11. Opłata startowa podlega zwrotowi (pomniejszona o koszty operacyjne związane z dokonaniem przelewu) tylko i wyłącznie w przypadku zgłoszenia przez Uczestnika rezygnacji z udziału w Imprezie, poprzez wysłanie e-maila z rezygnacją na adres sekretariat@gdyniasport.pl, w terminie o którym mowa w pkt. IV ust. 1). Opłata nie podlega zwrotowi w przypadku rezygnacji po tym terminie, czy też w związku z nieukończeniem trasy Gry na orientację lub wycofaniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
12. Możliwość przeniesienia opłaty startowej na innego uczestnika oraz zmiana danych osobowych tj. imienia, nazwiska oraz daty urodzenia podanych przy rejestracji do udziału w Imprezie jest możliwa jedynie poprzez Profil Zawodnika w terminie, o którym mowa w pkt. IV, ust.1. Po tym terminie nie będzie możliwości przeniesienia opłaty startowej.

VI. Warunki uczestnictwa.

1. W Imprezie mogą brać udział wszyscy chętni bez ograniczeń wiekowych.
2. Niepełnoletni uczestnicy biorą udział pod opieką rodziców lub opiekunów prawnych (Opiekun drużyny)

3. W Grze na orientację mogą brać udział wszyscy chętni niemający przeciwwskazań lekarskich do udziału w dyscyplinach sportowych typu wytrzymałościowego, którzy zgłosili swój udział i zostali wpisani na listę startową zgodnie z postanowieniami punktu IV niniejszego Regulaminu.
4. Uczestnicy startują w Grze na orientację o wyznaczonej porze startu oraz na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego, dokonanie opłaty startowej oznacza, że Uczestnik lub Opiekun niepełnoletniego uczestnika rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w grze na orientację w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
5. Gra polega na potwierdzeniu wszystkich punktów kontrolnych znajdujących się na wybranej trasie w ustalonej kolejności.
6. Teren, na którym przeprowadzana jest gra na orientację, obejmuje obszary leśne oraz pagórkowate. W godzinach popołudniowych i wieczornych teren ten nie jest oświetlony. Trasa nie jest ściśle wyznaczona – uczestnik samodzielnie decyduje o jej przebiegu.
7. Potwierdzenie punktu kontrolnego polega na elektronicznym potwierdzeniu punktu kontrolnego za pomocą karty chip i przedstawieniu jej sędziemu znajdującemu się na mecie Gry.
8. Organizator ustala godziny startu i zamknięcia trasy, tym samym możliwość odbioru nagród, do godziny 21:00. Po tej godzinie punkty kontrolne zostaną zebrane, a Gra zakończona.

VII. Nagrody.

1. W Grze będzie prowadzony pomiar czasu, a wyniki będą publikowane na stronie Gdynskiego Centrum Sportu www.gdyniasport.pl i Klubu Azymut 45, oraz będą widoczne w Profilu Zawodnika.

2. Po zakończeniu Gry, na mecie zostaną przyznane i wręczone nagrody dla wszystkich uczestników, którzy w prawidłowy sposób potwierdzili wszystkie punkty kontrolne. Opiekun drużyny nie otrzymuje nagrody.

VIII. Inne postanowienia.

1. Przebywanie na terenie imprezy oraz korzystanie z dostępnych atrakcji jest płatne.
2. Uczestnicy biorą udział w Imprezie na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego, dokonanie opłaty startowej oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem, w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
3. Ze względów bezpieczeństwa, zabrania się startu ze zwierzętami. Osoby, które nie zastosują się do zaleceń wskazanych powyżej zostaną zdyskwalifikowane oraz zobowiązane są opuścić teren Imprezy.
4. Na terenie imprezy dzieci przebywają pod ścisłą i wyłączną opieką rodziców, opiekunów prawnych lub opiekunów drużyn.
5. Za bezpieczeństwo dzieci na terenie imprezy odpowiedzialni są rodzice, opiekunowie prawni lub opiekunowie drużyn.
6. Uczestnicy zobligowani są do przestrzegania podstawowych zasad bezpieczeństwa oraz kultury osobistej.
7. Maksymalna liczba osób przebywających na terenie imprezy wynosi do 1000 osób.
8. Uczestnicy na terenie imprezy nie mogą mieć przy sobie jakichkolwiek przedmiotów mogących zagrażać ich bezpieczeństwu.
9. Za rzeczy zagubione, bądź pozostawione, pracownicy Imprezy nie ponoszą odpowiedzialności.

10. Uczestnictwo w Imprezie pod wpływem alkoholu, leków oraz innych środków obniżających sprawność psychoruchową jest zabronione,
11. Za szkody spowodowane na terenie Imprezy odpowiadają Uczestnicy i ich opiekunowie.
12. Z urządzeń Imprezy można korzystać wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem i regulaminem obiektów. Organizator imprezy nie odpowiada za wystąpienie urazów lub szkód spowodowanych niewłaściwym korzystaniem z urządzeń znajdujących się na terenie Imprezy w Adventure Park Kolibki.
13. Organizator Imprezy nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu lub zdrowiu innych korzystających.
14. Wejście na teren Imprezy równoznaczne jest z akceptacją niniejszego regulaminu.
15. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatorów.
16. Informacje dotyczące Imprezy można uzyskać pod adresem: Gdyńskie Centrum Sportu, ul. Olimpijska 5/9, 81-538 Gdynia, tel. 58 622 11 64, www.gdyniasport.pl, email: sekretariat@gdyniasport.pl,
17. Informacje dotyczące zapisów elektronicznych można uzyskać pod adresami: rejestracja@sts-timing.pl

Organizator

Gdyńskie Centrum Sportu